

Spielzeit:

- gespielt wird, je nach Anmeldungen, in mehreren Gruppen
- in der Gruppenphase haben die Teams die Möglichkeit, indem sie Partien gegen andere Teams gewinnen, sich für die im Anschluss folgende KO-Runde zu qualifizieren.
- jede Partie besteht aus 3 Spielen à 5 Minuten. Es wird also im Modus Best of 3 gespielt:
 - ⇒ eine Spielpartie besteht aus maximal 3 Spielen.
 - ⇒ welches Team sich zuerst 2 Spielpunkte erspielt, gewinnt die Partie.
 - ⇒ sollte es nach 2 Spielen 1:1 stehen, wird das entscheidende, dritte Spiel festlegen, welche Mannschaft die Partie für sich entscheidet.
- für einen Partysieg erhält ein Team 3 Punkte, für eine Partieniederlage 0 Punkte.
- sollten nach der Gruppenphase zwei Teams die gleiche Anzahl an Punkten besitzen, entscheidet zunächst die Differenz der Spielpunkte darüber, welches Team besser positioniert ist. Sollte die Differenz auch identisch sein entscheidet der direkte Vergleich.

Die Teams:

- ein Team besteht mindestens aus 7, maximal aus 12 Spielern.
- dabei benötigt jedes Team mindestens einen erwachsenen Spieler
 - ⇒ dieser Spieler muss nicht am Spiel teilnehmen. Er kann auch als „Betreuer“ fungieren, sollte es sich um eine Kinder/Jugendmannschaft handeln
- es wird dabei zwischen aktiven Spielern, abgeworfenen Spielern und Ballholdern unterschieden:
 - ⇒ aktive Spieler: spielen aktiv mit und befinden sich im Spielfeld
 - ⇒ abgeworfene Spieler: waren aktive Spieler, wurden allerdings abgeworfen und sind im Moment vom Spiel ausgeschlossen, sie befinden sich auf der dafür vorgesehenen Bank rechts neben der Spielfeldhälfte

- ⇒ Ballholer: sind Spieler die beliebig gegen aktive Spieler eingewechselt werden können; bis sie eingewechselt werden, fungieren sie als Ballholer hinter dem Spielfeld
- es wird mit 6 aktiven Feldspieler & mindestens einem „Ballholer“ gespielt
 - ⇒ interchanging: „Ballholer“ dürfen beliebig häufig mit aktiven Feldspielern getauscht werden.
 - Abgeworfene Spieler, welche zurzeit nicht aktiv am Spiel teilnehmen, können nicht gewechselt werden.
 - ⇒ je mehr „Ballholer“ ein Team besitzt, desto schneller das Spielgeschehen.

Die Spielregeln:

Gespielt wird nach „Deifemoch-Regeln“:

- aktive Spieler müssen mindestens 10 Jahre alt sein. Nach oben sind keine Grenzen gesetzt.
- es wird gleichzeitig mit 3 Softbällen gespielt.
 - ⇒ per Schere-Stein-Papier wird vor Beginn der Partie entschieden, welche Mannschaft die Bälle bei dem ersten UND möglicherweise dritten Spiel erhält. Die andere Mannschaft erhält die Bälle beim zweiten Spiel
- jede Partie, sowie jedes Spiel der Best of 3 Serie, wird zentral an- und abgepfiffen.
- gewonnen hat das Team, welches die Best of 3 Serie für sich entscheidet, also als erstes 2 Punkte erzielt.
 - ⇒ punkte können innerhalb des 5 Minuten Zyklus auf zwei Arten erspielt werden:
 - das gegnerische Team wird eliminiert (keine aktiven Spieler mehr im Feld).
 - ODER
 - nach Ablauf der 5 Minuten erhält das Team einen Punkt, welches über mehr aktive Spieler im Feld verfügt.

- Bei einem Unentschieden wird 1 Minute weitergespielt, bis der nächste Treffer fällt. Sollte nach 1 Minute kein weiterer Treffer gefallen sein, gewinnt das Team mit dem/der jüngsten Teilnehmer/in.
- ein aktiver Spieler wird zu einem abgeworfenen Spieler, sollte er von einem gegnerisch geworfenen Ball getroffen worden sein UND der Ball hat im Anschluss Bodenkontakt.
 - ⇒ wird ein oder mehrere Spieler von einem gegnerisch geworfenen Ball getroffen, der Ball wird aber vor Bodenkontakt von einem beliebigen aktiven Spieler gefangen, ist keiner der Spieler abgeworfen. Hat der Ball allerdings Bodenkontakt, zählen alle Spieler als abgeworfen, die den Ball berührt haben.
 - ⇒ berührt der Ball erst den Boden und dann einen Spieler, so zählt dieser Spieler nicht als abgeworfen.
- einen vom Gegner geworfenen Ball kann man mit einem, in der Hand gehaltenen Ball, abwehren.
- abgeworfene Spieler können zurück ins Spiel geholt werden, indem ein vom Gegner geworfener Ball, in der Luft gefangen wird. Dabei spielt es keine Rolle, ob der Ball vorher ein- oder mehrere Spieler berührt hat. Der Ball muss lediglich direkt aus der Luft gefangen werden, ohne dass er den Boden einmal berührt hat.
- aktive Spieler dürfen das Spielfeld nicht verlassen. Verlässt ein aktiver Spieler das Spielfeld, wird er zu einem abgeworfenen Spieler.
 - ⇒ dies zählt auch bei dem Versuch einen Ball zu fangen oder einen außerhalb des Spielfeldes liegenden Ball zu holen. Dies dürfen nur die entsprechenden Ballholer.

Hygieneregeln:

Um für alle Spieler und Gäste des Turniers einen sorgenfreien Aufenthalt zu gewährleisten, wird das Turnier unter denen zu diesem Zeitpunkt geltenden Coronaregeln durchgeführt. Diese gelten für alle Spieler, wie auch Zuschauer.

Trinkerpokal:

Wie üblich an einem Bürgerturnier, erhält das Team, welches die meisten Kisten Bier kauft und trinkt eine Überraschung.

Spielplan:

Wird zeitnah nach der Anmeldefrist veröffentlicht.